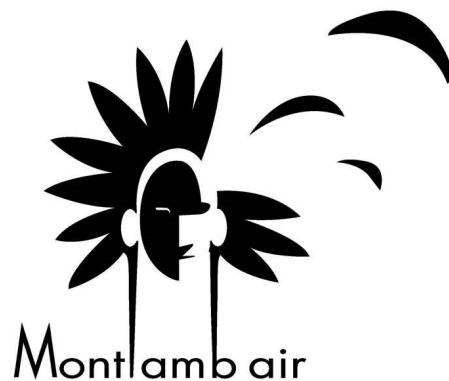


Les Indiens de Montlamb'Air

Règlement de la Conquête Indienne 2024 23 & 24 Mars



L'ÉTAT D'ESPRIT et LES RÈGLES DU JEU :

- La "Conquête Indienne" est une RENCONTRE par équipe de 4 pilotes, organisée en manches de distance libre (ou Cumul Tactique de Segments GPS).
- L'objectif est de profiter au mieux des conditions de chaque jour, tout en offrant une saine émulation, un solide esprit d'équipe ET le maximum de sécurité en respectant le niveau de chacun.
- Le but est de réaliser, à plusieurs, le plus grand parcours dans un espace défini chaque jour par l'organisation. Poser au but permet de marquer des points temps. Ne pas poser au but entraîne un malus. Les équipiers choisissent librement leurs itinéraires et leurs points de virages.
- La vitesse intervient peu dans le résultat, permettant ainsi à chaque équipe d'adopter le rythme qui lui convient.
- Chaque équipe décide librement de sa stratégie, en sachant que, dans ce genre d'épreuve, les équipes choisissant de voler ensemble sur le même parcours sont globalement plus efficaces.
- Pour pouvoir jouer, il n'est pas nécessaire d'avoir le BPC.... MAIS, pour pouvoir jouer EN SÉCURITÉ, il est judicieux d'avoir les compétences du BPC. Reportez vous donc aux contenus du Niveau Marron de la progression FFVL avant de former une équipe. Si vous jugez que votre niveau est insuffisant, vous pourrez néanmoins participer en tant que passager biplace.
 - Le D.E. se réserve le droit de restreindre plus au moins l'espace de jeux en fonction de la météo, voire d'interdire des zones de vol jugées dangereuses ou réglementairement interdites le jour de la compétition.

L'ÉPREUVE

Elle se définit par :

- un nombre de segments autorisés de vol (4 segments max)
- un but (prise du temps GPS en coupant un cylindre)
- un départ en sortie de rayon autour du décollage (rayon réglable)
- une aire de vol au moyen de repères (GPS ou Géographiques).
- Chaque pilote pourra prendre un deuxième départ, dans la fenêtre de décollage fixée par le D.E., à la condition expresse de ne remonter au décollage qu'en utilisant une des navettes officielles de l'organisation, qui resteront disponibles jusqu'à la fermeture de la fenêtre.

SCORING et BONIFICATIONS

- Le score de chaque pilote, comme lors d'une compétition traditionnelle, est calculé en fonction de la distance et du temps mis pour la réaliser.
C'est le logiciel fédéral « CARGOL » qui remplit cette fonction à partir de vos traces GPS. A cela se rajoutent certaines bonifications dont le détail apparaît ci-dessous (voir détail du « Scoring Conquête Indienne »).
- Bonus au « tir groupé » (plus l'équipe arrive « entière » et groupée **au but** et plus le bonus est important.
- Bonus aux équipes mixtes (c'est à dire composées de différents types de pilotes : femme, homme, handi, biplace, etc...)
- Un seul classement.... **celui de l'équipe** (pas de classement individuel, donc **pas de points pour le FPRS**)
- Les équipes entièrement constituées de biplaceurs sont autorisées (pas de cumul de bonus même si le pilote est une femme)
- La communication radio à l'intérieur de l'équipe est permise et souhaitée (prévoir au moins un pilote par équipe avec 2 radios ; une sur la FRQ sécurité + une sur la FRQ « équipe »)
- chaque pilote devra faire enregistrer son décollage par les équipes de pointage présentes sur le déco, pour chacun de ses décollages.

NOUVEAUTÉ depuis 2023

Création d'un super bonus de 300 Pts pour chaque équipe arrivant complète au goal avec moins de 5 minutes d'écart entre le premier et le dernier (arrivée groupée)

Écart entre les pilotes d'1 même équipe	SCORING « CONQUÊTE INDIENNE »		
	4 pilotes	3 pilotes	2 pilotes
- de 15'	200	150	100
Entre 15'01 et 30'	150	137,5	75
Entre 30'01 et 45'	100	75	50
Entre 45'01 et 1h	50	37,5	25
Bonus Mixité ou biplaces	150	100	50

Exemple 1 : une équipe avec trois pilotes au but (un biplace + une femme en solo + un homme en solo) et avec un écart de – de 15mn =
= 250 pts de bonus (150 pts « écart de temps » + 100 pts de « mixité) auxquels seront rajoutés les scores des 2èmes et 3èmes pilotes pour calculer le score total de l'équipe.

Exemple 2 : une équipe avec 4 pilotes au but (2 femmes solo + 2 hommes solo) avec un écart de 25mn = 300 (150 pts bonus écart de temps + 150 pts) bonus mixité), auxquels seront rajoutés les scores des 2èmes et 3èmes pilotes pour calculer le score total de l'équipe.

Exemple 3 : une équipe avec 2 pilotes au but (1 solo + 1 biplace) et un écart de 35 mn = 100 pts (50 pts de bonus écart de temps + 50 pts de bonus mixité) auquel sera rajouté le score du 2ème pilote pour calculer le score total de l'équipe.

Exemple 4 : 1 ou aucun membre de l'équipe au goal = score de l'équipe définit par le scoring Cargol du 2ème et 3ème pilote.

CONSTITUTION DES ÉQUIPES + ÉQUIPEMENTS :

- Les voiles de compétition (CCC) ou non homologuées ne sont pas autorisées.
- **1 seule voile de niveau « D » autorisée par équipe** (pas de restriction pour les autres niveaux de voiles)
- Chaque équipe doit choisir un nom pour faciliter la lisibilité du classement général, et doit l'indiquer en zone "commentaire pilote" lors de l'inscription à la conquête indienne sur le site FFVL
- Licence FFVL (incontournable pour s'inscrire sur le site fédéral)
- **1 radio (en état de marche et chargée) par pilote**
- 1 GPS
- 1 smartphone pour faciliter la géolocalisation » (LiveTrack, navettes, secours)
- Matériel homologué (casque, secours, sellette, voile)